Dispositif d'aide FEADER
73.06A Investissements dans la desserte forestière

Appel à projets 2026

Manuel d'utilisation du projet de saisie SIG « Desserte forestière »

Volet Projet

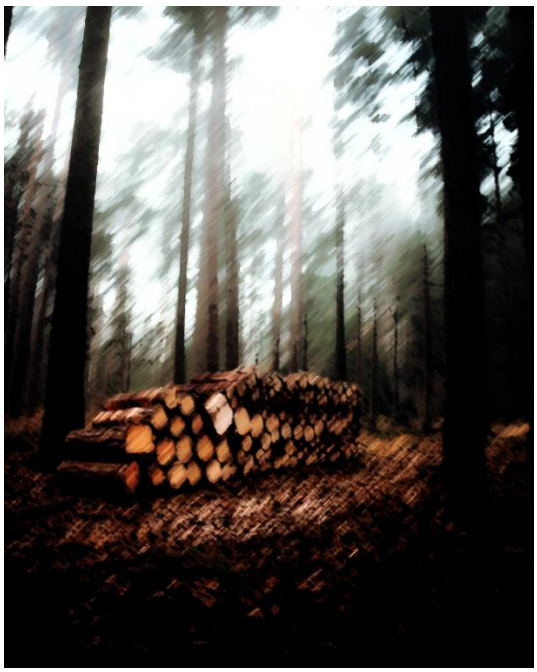


Image : Freepik

Version 1.3 du 16.10.2026

Ce manuel – volet 1 d'accompagnement de création de cartographie numérique **du projet** répond aux exigences de **l'appel à projets 2026 du Dispositif d'aide FEADER 73.06A Investissements dans la desserte forestière.** Il est à utiliser au dépôt de la demande d'aide.

Un second volet vous sera fourni par nos services lors du dépôt de la demande de paiement. Cet accompagnement portera sur la production d'une cartographie du **rendu final** de la desserte forestière créée, répondant au Standart National de données dessertes pour le transport de bois (IGN/FCBA), à destination de la base de données « **DATA GRAND EST** ».

Rédaction : M. VADIN / MAPiMVD / DIMAP / Région Grand Est

Liens de téléchargement des projets Qgis par département :

https://www.datagrandest.fr/public/region-grand-est/aap_dessertes_forestieres/08.zip

https://www.datagrandest.fr/public/region-grand-est/aap_dessertes_forestieres/10.zip

https://www.datagrandest.fr/public/region-grand-est/aap_dessertes_forestieres/51.zip

https://www.datagrandest.fr/public/region-grand-est/aap_dessertes_forestieres/52.zip

https://www.datagrandest.fr/public/region-grand-est/aap_dessertes_forestieres/54.zip

https://www.datagrandest.fr/public/region-grand-est/aap_dessertes_forestieres/55.zip

https://www.datagrandest.fr/public/region-grand-est/aap_dessertes_forestieres/57.zip

https://www.datagrandest.fr/public/region-grand-est/aap_dessertes_forestieres/67.zip

https://www.datagrandest.fr/public/region-grand-est/aap_dessertes_forestieres/68.zip

https://www.datagrandest.fr/public/region-grand-est/aap_dessertes_forestieres/88.zip

Préambule

Ce projet **Qgis a été configuré avec Qgis 3.44**

Le système de coordonnées de référence est Lambert 93.

Il existe **10 projets, soit un pour chaque département** de la région Grand Est, à télécharger selon votre besoin. En cas de projet à cheval entre deux départements, veuillez contacter le service instructeur.

Ce manuel est organisé en quatre temps :

1. **Le contenu des couches : explication des attendus pour chaque poste de dépense**
2. **Les fonds de cartographie disponibles**
3. **Le développement des outils pour la construction de votre projet**
4. **La composition des fichiers du projet**

La création de votre projet suppose de bien identifier **le ou les numéros de tronçon en forêt et hors forêt**. Ces derniers sont à reporter et à mettre en correspondance avec **le fichier Excel « Descriptif projet et coût estimatif »**

(téléchargeable à la demande d'aide également sur https://beeurope.grandest.fr/aides/appel-a-projets-feader-desserte-forestiere/).

Les points d'attention principaux sont identifiés par ce logo. 

Enfin, lorsque le projet sera créé, seul le fichier tdf_projet_v1.gpkg sera à déposer sur la plateforme EuroPac (https://europac.grandest.fr/).

Table des matières

1 Contenu des couches du projet 5

1.1 Le Projet V1 7

1.1.1 Point projet 7

1.1.2 Parcelle projet 7

1.1.3 Création de route 7

1.1.4 Mise au gabarit de route forestière 8

1.1.5 Piste 8

1.1.6 Les Places 8

1.1.7 Surlargeur empierrée (ou aire de croisement) 9

1.1.8 Point noir 9

1.1.9 Création d'ouvrage d'art 9

1.1.10 Loi sur l'eau 9

2 Fonds de cartographie 10

2.1 Cadastre 10

2.2 Commune 10

2.3 Parcelle 10

2.4 Scan25 10

2.5 SCAN25 IGN 10

2.6 Photo aérienne 10

2.7 Sylvoécorégion 10

3. Les outils 11

3.1 Création d'objet dans une table 11

3. 2 Modification d'objet 12

3.2.1 Modification de la géométrie 12

3.2.2 Modification des attributs 13

3.2.3 Accrochage 15

3.2.4 Enregistrement des tables / enregistrement du projet 17

3.2.5 Renseignement des parcelles 17

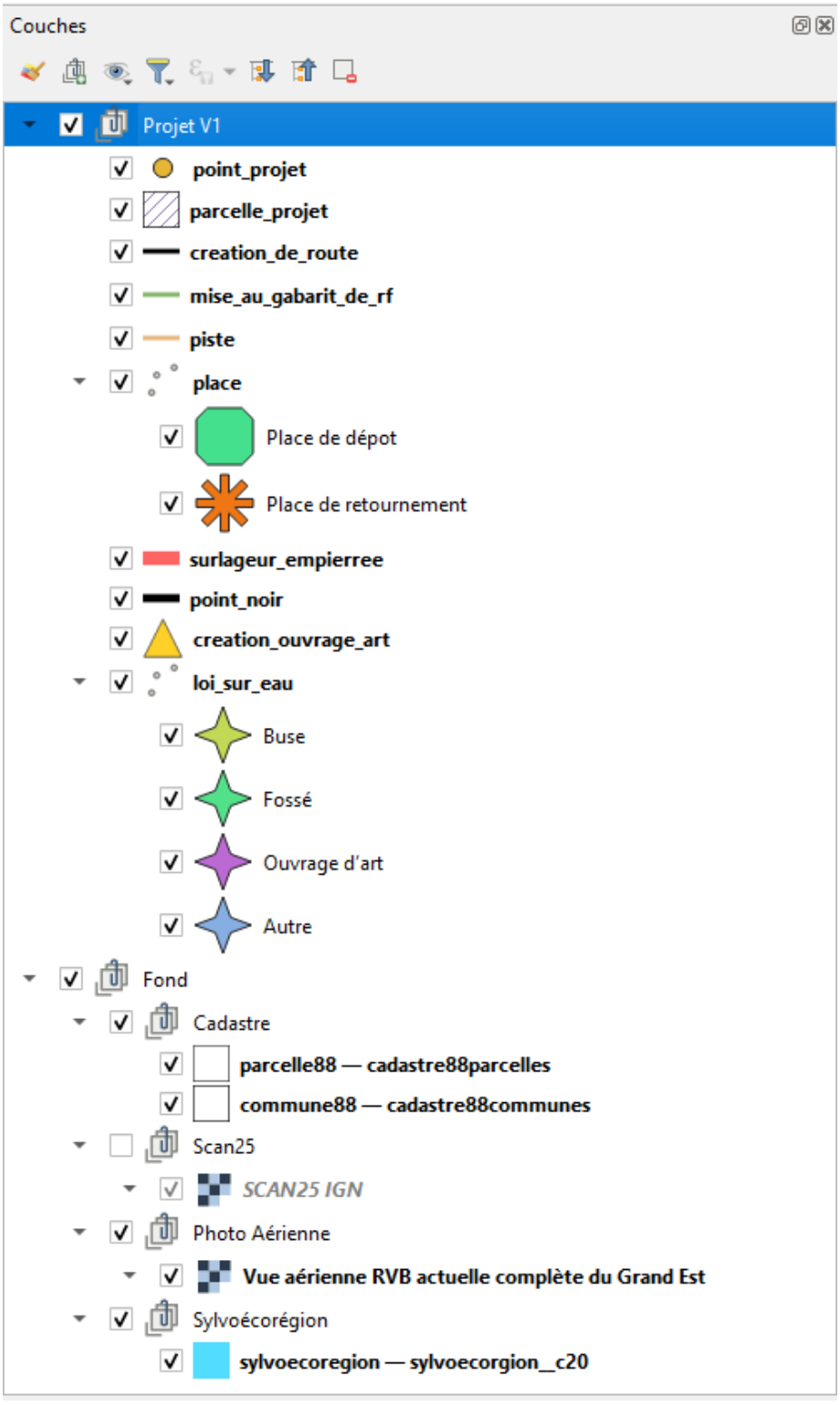
4. Composition des fichiers / Projet 22

1 Contenu des couches du projet



Selon votre projet, **10 couches sont disponibles** contenant chacune une table attributaire pré construite. Le style et la symbologie sont également pré paramétrés **(et à ne pas modifier)**.

Voici comme se présente le contenu des couches du projet Qgis.

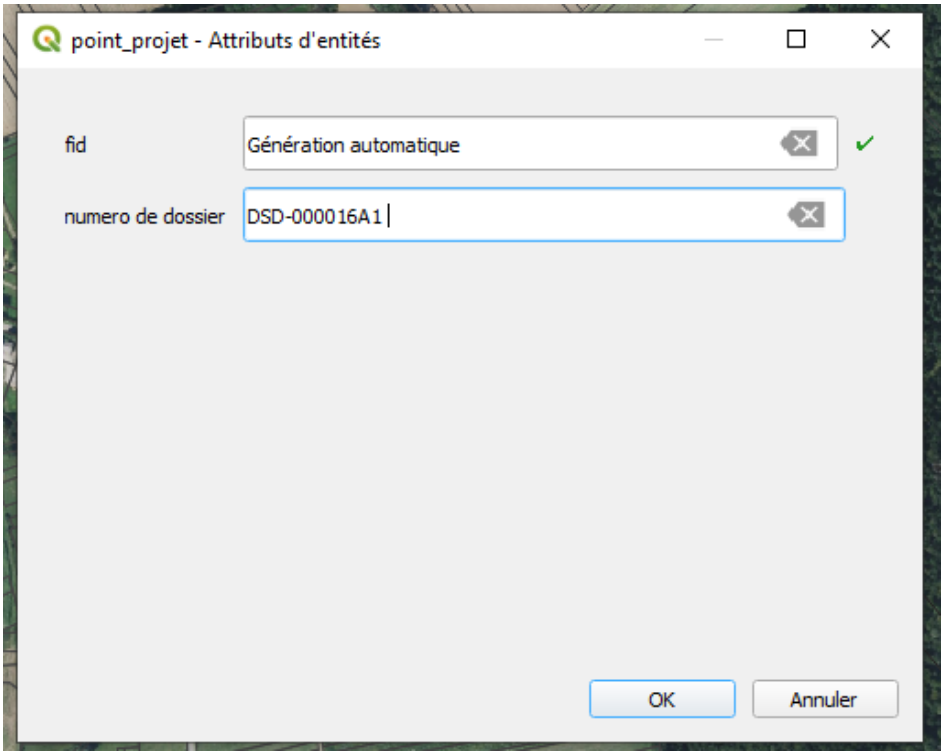

Couches
Projet V1
point_projet
parcelle_projet
creation_de_route
mise_au_gabarit_de_rf
piste
place
Place de dépot
Place de retournement
surlageur_empierree
point_noir
creation_ouvrage_art
loi_sur_eau
Buse
Fossé
Ouvrage d'art
Autre
Fond
Cadastre
parcelle88 — cadastre88parcelles
commune88 — cadastre88communes
Scan25
SCAN25 IGN
Photo Aérienne
Vue aérienne RVB actuelle complète du Grand Est
Sylvoécorégion
sylvoecoregion — sylvoecorgion_c20

1.1 Le Projet V1

1.1.1 Point projet

Cette couche remplace le plan de situation demandé sur l'ancienne programmation. Le point est à disposer dans l'emprise du projet de travaux de desserte.

Afin d'identifier votre dossier, le **numéro Euro-pac** généré lors de la création de votre demande d'aide doit être reporté selon l'exemple ci-dessous.



1.1.2 Parcelle projet

Les parcelles concernées par le projet doivent être identifiées dans cette table.

Ces données seront à ajouter via un Copier/Coller à partir de la couche de parcelles du cadastre mise à disposition (Cf Point Outils 3.2.5).

Il est nécessaire de renseigner :

Le propriétaire
Le type de propriétaire : Principal ou secondaire.
Document de gestion durable (DGD) : Oui ou Non
La surface forestière en m^2
La certification forestière : Oui ou Non

Concernant le propriétaire, il s'agit de renseigner **le nom de chaque propriétaire** ou la **raison sociale le cas échéant (cas des GF, ASA, Indivision, etc…).**

1.1.3 Création de route

A dessiner sous la forme d'un polyligne qui représente l'emprise de la route créée.

Il est nécessaire de renseigner :

- **Le numéro de tronçon** auquel il se rattache.
- Le type de tronçon : **En forêt ou hors forêt**
- **La longueur** en mètre linéaire
- **La largeur** en mètre

La surface est calculée automatiquement.
La longueur calculée par Qgis est calculée automatiquement.

1.1.4 Mise au gabarit de route forestière

A dessiner sous la forme d'un polyligne qui représente l'emprise de la mise au gabarit.

Il est nécessaire de renseigner :

- **Le numéro de tronçon** auquel il se rattache.
- Le type de tronçon : **En forêt ou hors forêt**
- **longueur ml**
- **largeur initiale bande de roulement (m)**
- **Largeur finale bande de roulement (m)**

La surface est calculée automatiquement.
La longueur calculée par Qgis est calculée automatiquement.

1.1.5 Piste

A dessiner sous la forme d'un polyligne qui représente le tracé de la piste.

Il est nécessaire de renseigner :

- **Le numéro de tronçon** auquel il se rattache.
- Le type de tronçon : **En forêt ou hors forêt**
- **La longueur** en mètre linéaire
- **La largeur** en mètre.

La surface est calculée automatiquement.
La longueur calculée par Qgis est calculée automatiquement.

1.1.6 Les Places

A dessiner sous la **forme d'un point** afin de localiser une place de dépôt ou une place de retournement.

Il est nécessaire de renseigner :

- **Le numéro de tronçon** auquel il se rattache.
- Le type de tronçon : **En forêt ou hors forêt**
- La nature : **place de dépôt ou place de retournement**
- Leur surface m^2

1.1.7 Surlargeur empierrée (ou aire de croisement)

A dessiner sous la forme d'un polyligne qui représente l'emprise de la surlargeur.

Il est nécessaire de renseigner :

- Le numéro de tronçon auquel il se rattache.
- Le type de tronçon : En forêt ou hors forêt
- La longeur (m)
- Largeur en m

La longueur calculée par Qgis est calculée automatiquement.

1.1.8 Point noir

A dessiner sous la **forme d'un polyligne** (ligne composée de plusieurs segments) qui représente l'emprise du point noir à traiter.

Il est nécessaire de renseigner :

- **Le numéro de tronçon** auquel il se rattache.
- Le type de tronçon : **En forêt ou hors forêt**
- Le type de point noir :
    - Bicouche pente
    - Bicouche raccordement
    - Défaut de portance
- Surface (m^2) : déclaratif

1.1.9 Création d'ouvrage d'art

A dessiner sous la **forme d'un point**.

Il est nécessaire de renseigner :

- Le numéro de tronçon auquel il se rattache
- Le type de tronçon : **En forêt ou hors forêt**
- Champs libre : 15 caractères pour définir le type d'ouvrage

1.1.10 Loi sur l'eau

A saisir sous la forme d'un point à l'endroit où un **ouvrage est soumis à la Loi sur l'eau.**

Il est nécessaire de renseigner :

- **Le numéro de tronçon** auquel il se rattache.
- **Le type d'ouvrage :**
    Fossé
    Buse
    Ouvrage d'art
    Autre

2 Fonds de cartographie

Ce dossier va regrouper l'ensemble des fonds de plan mis à disposition.

2.1 Cadastre

2 couches cadastres sont mises à disposition.

Pour assurer une bonne visibilité, l'affichage des couches dépend du niveau de zoom.

2.2 Commune

2.3 Parcelle

2.4 Scan25

Le scan 25 est mis à disposition sous la forme de flux (nécessite une connexion à internet)

2.5 SCAN25 IGN

2.6 Photo aérienne

Les prises de vue aérienne sous la forme d'orthoimage sont mises à disposition sous la forme de flux (nécessite une connexion à internet)

2.7 Sylvoécorégion

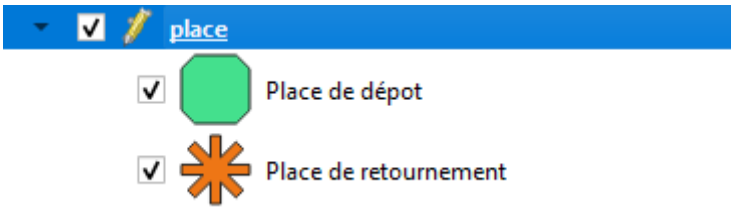
Cette couche permet d'identifier la typologie du sol du projet, notamment les « Plateaux calcaires du Nord-Est ».

3. Les outils

3.1 Création d'objet dans une table

Pour créer un objet, il est nécessaire de s'assurer que la table en mode édition.

L'outil  permet de passer une table en « mode édition ».

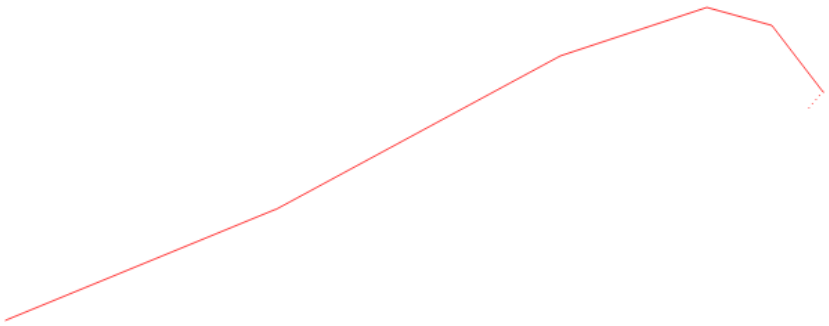


Par exemple la table point_projet apparait avec un crayon.

Il faut ensuite que la table soit sélectionnée, il faut cliquer sur le nom de la table. Elle apparait surlignée en bleu.

Il est alors possible d'utiliser l'outil de dessin  pour les points,  pour les polylignes.

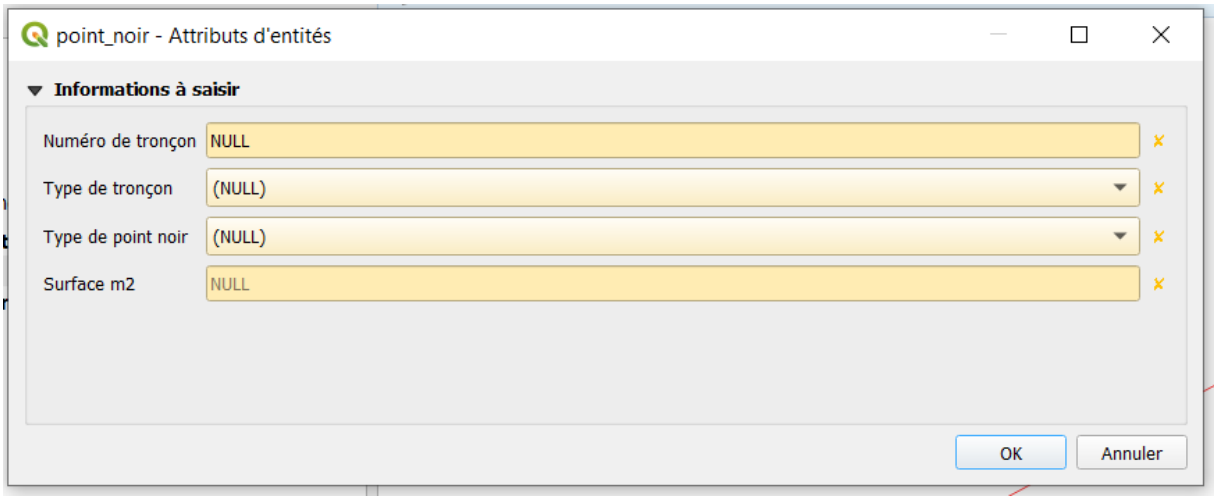
Un tronçon peut comporter plusieurs segments :



Il est important d'accrocher les tronçons entre eux et de les découper aux intersections.

Pour accrocher les tronçons entre eux se reporter à la partie « Accrochage » du document.

Pour terminer la saisie d'un objet, il faut faire un clic droit avec la souris, la fenêtre de saisie des informations est alors affichée.



Une fois ces informations complétées, il suffit de répondre OK pour terminer la saisie.

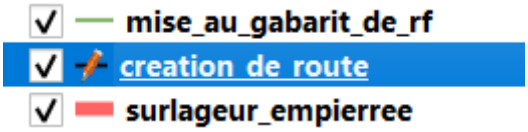
Il est alors possible de saisie l'objet suivant.

3. 2 Modification d'objet

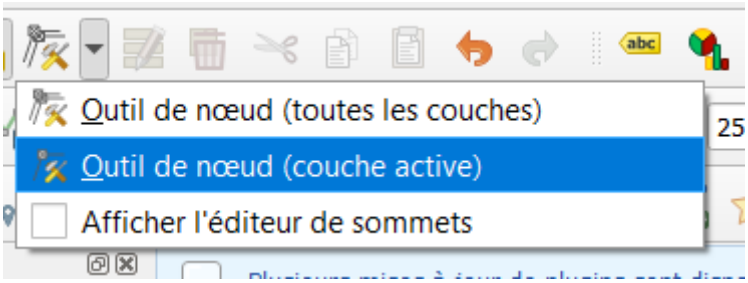
Après une saisie, il est possible de modifier la géométrie des objets et les attributs qui ont été renseignés.

3.2.1 Modification de la géométrie

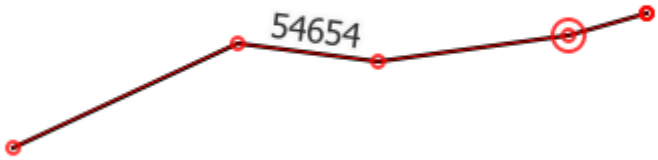
Il faut s'assurer que la table est en modification (il faut que le crayon jaune apparaisse) et que la table est bien sélectionnée (elle doit apparaitre surligné).



L'outil de modification des points (outil de nœud) peut alors être utilisé, il est recommandé de choisir le mode « outil de nœud (couche active) »



On peut alors modifier un nœud dans l'objet ou à l'extrémité.

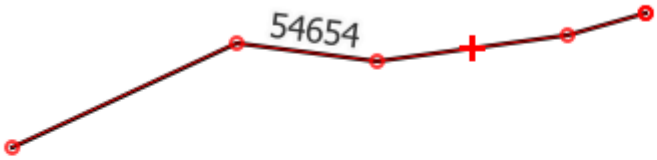


On peut prolonger l'objet avec le + qui apparait à l'extrémité.



Voir sélectionner un ou plusieurs nœuds et les supprimer.

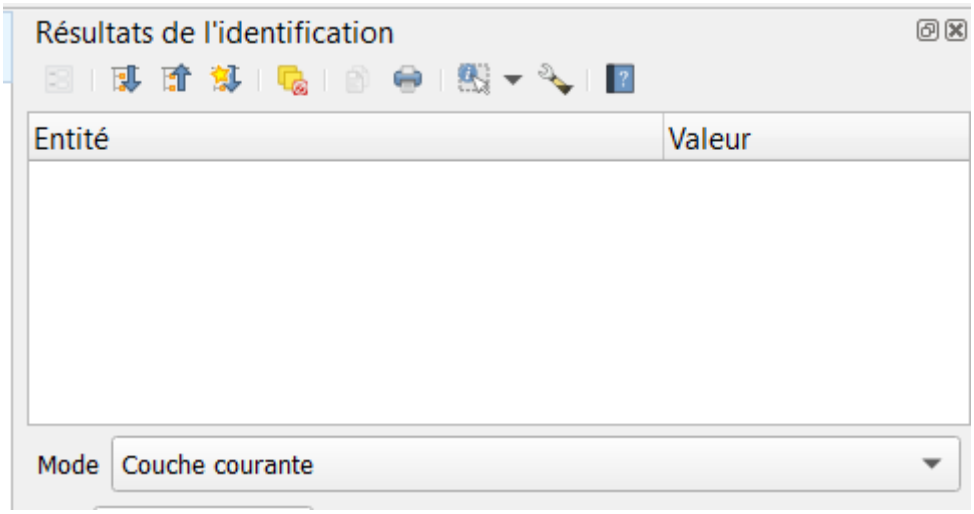
Ou encore ajouter un nœud entre 2 nœuds existants un + apparait au milieu du tronçon.



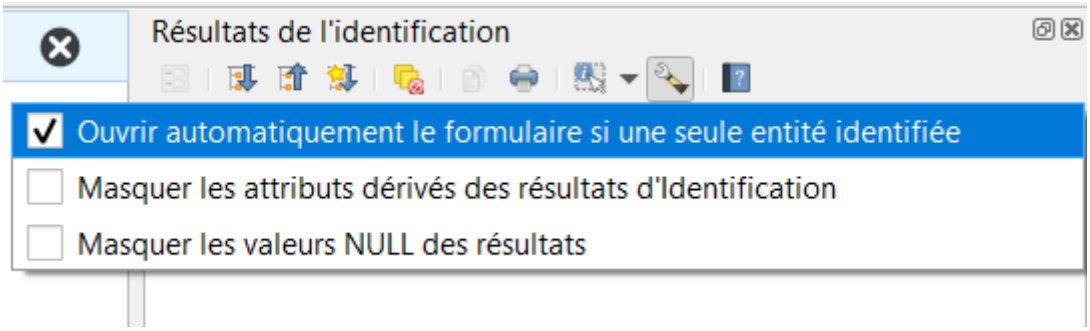
3.2.2 Modification des attributs

Plusieurs méthodes sont possibles en voici une :

Cliquer sur l'outil d'information  , la fenêtre résultat de l'identification apparait



Avec la clé, sélectionner l'option « ouvrir automatiquement le formulaire si une seule entité idenfiée »



Toujours avec l'outil d'information actif , identifier l'objet sur lequel vous souhaitez faire une modification de valeur. La fenêtre d'attribut va s'ouvrir.

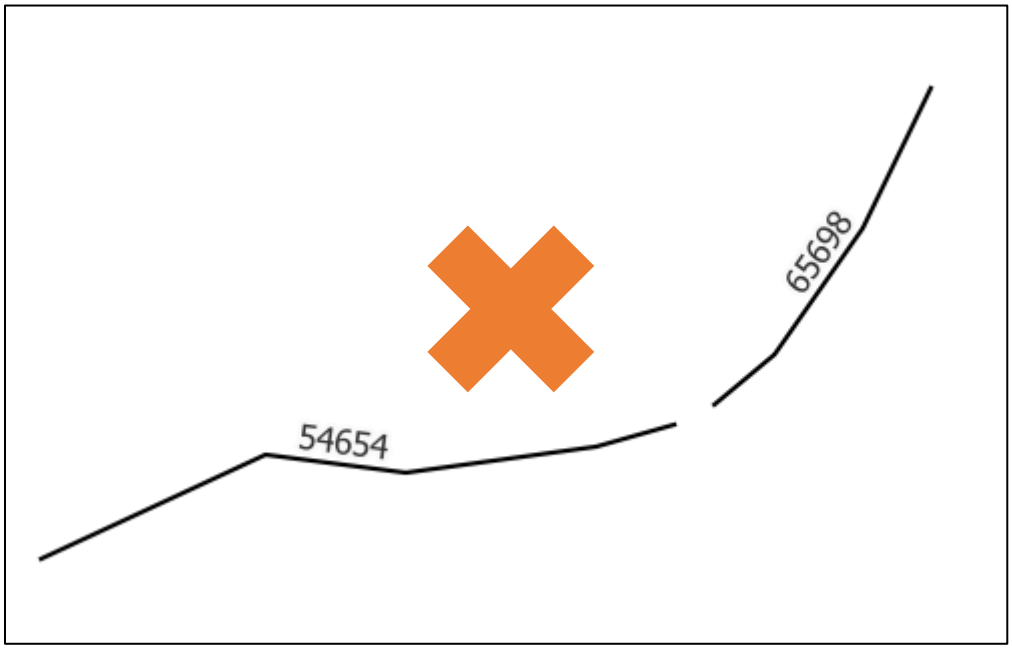


Réaliser les modifications et faire OK pour valider.

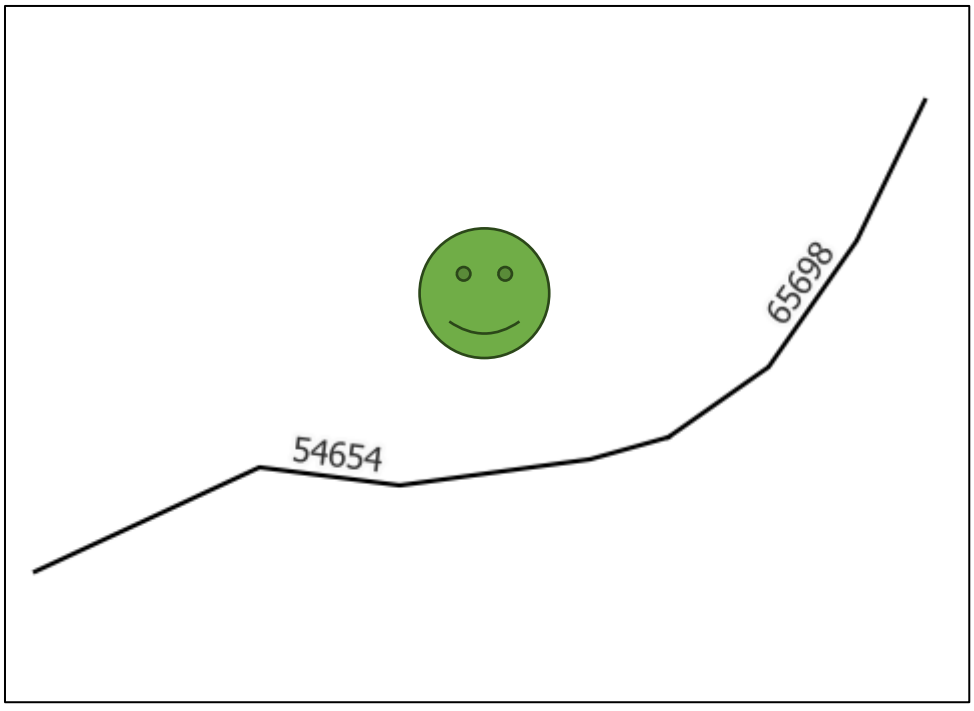
3.2.3 Accrochage

Pour assurer une bonne exploitation des données, les tronçons qui sont reliés sur le terrain doivent être saisis de manière « jointive ».

Il ne faut pas dessiner comme suit :

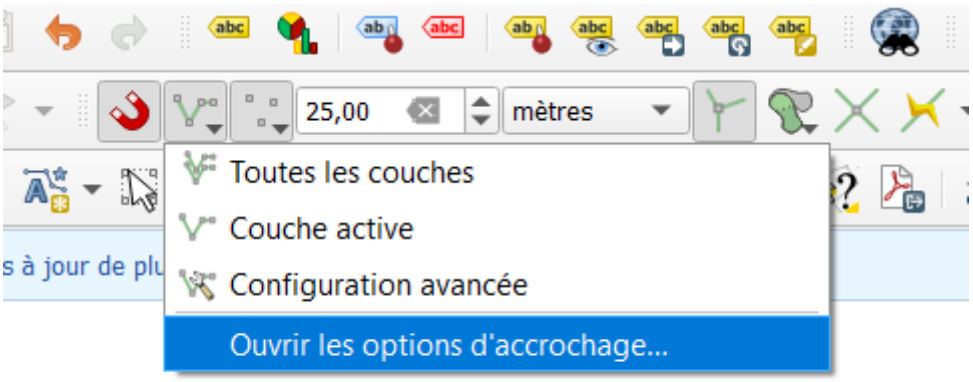


Mais comme cela :

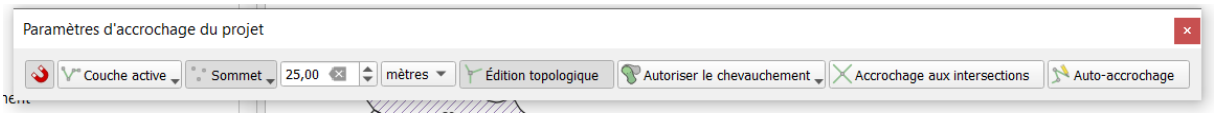


Pour cela, il faut utiliser la fonction d'accrochage.

Pour paramétrer l'accrochage, il faut « ouvrir les options d'accrochage ».



La barre de paramètre apparait :

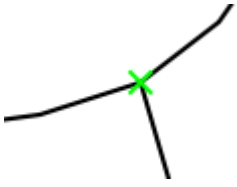


Il est conseillé de paramétrer comme suit :

Couche active

Sommet

Edition topologique (cela permet de déplacer toutes les extrémités jointives en même temps)

La valeur de la distance d'activation de l'accrochage ici à 25m peut être ajustée selon le besoin. Par exemple,  modifié en 

L'icône  montre si la fonctionnalité d'accrochage est activée.

3.2.4 Enregistrement des tables / enregistrement du projet

Les modifications ne s'enregistrent pas automatiquement.

Il faut distinguer l'enregistrement du projet qui permet de sauvegarder la configuration des éléments assemblés dans le projet Qgis et l'enregistrement des tables qui permettent de sauvegarder l'ajout, modification et suppression des données.

La sauvegarde du projet est réalisé via l'icône disquette simple



La sauvegarde des tables via l'icône disquette avec un crayon.

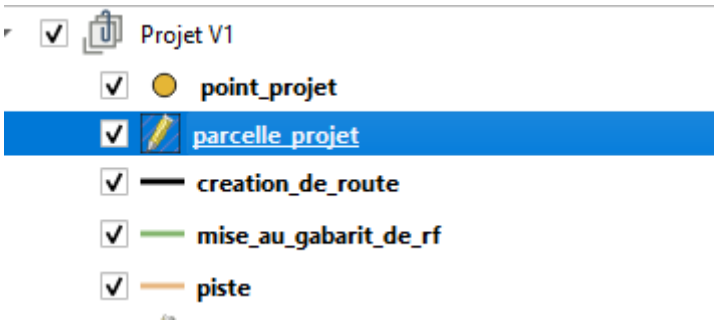


S'il n'y a rien à enregistrer l'icône est grisée.

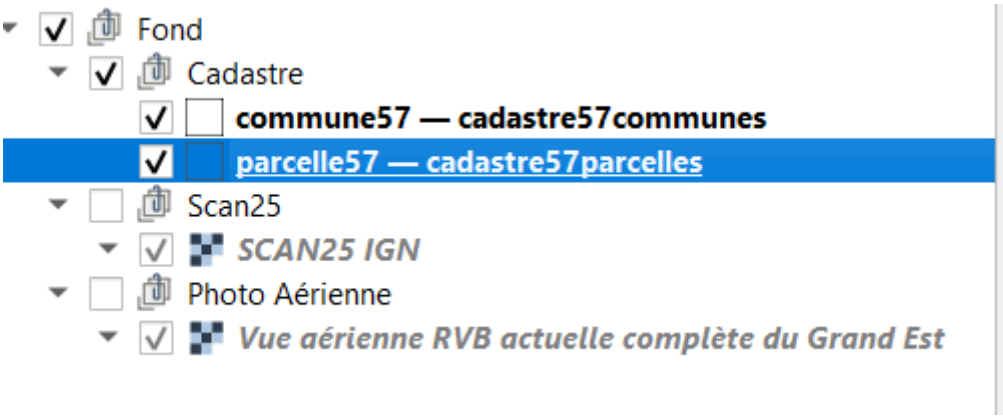
3.2.5 Renseignement des parcelles

Le renseignement des parcelles sur lesquelles se déroulent le projet, est réalisé via un Copier/Coller des données de la couche parcelle du cadastre.

Pour réaliser cette opération, il faut mettre la couche parcelle projet en modification.



Afficher la couche parcelle du cadastre (attention elle n'apparait qu'à partir des échelles inférieures à 1/25.000, les numéros apparaissent aux échelles inférieures à 1/5.000)

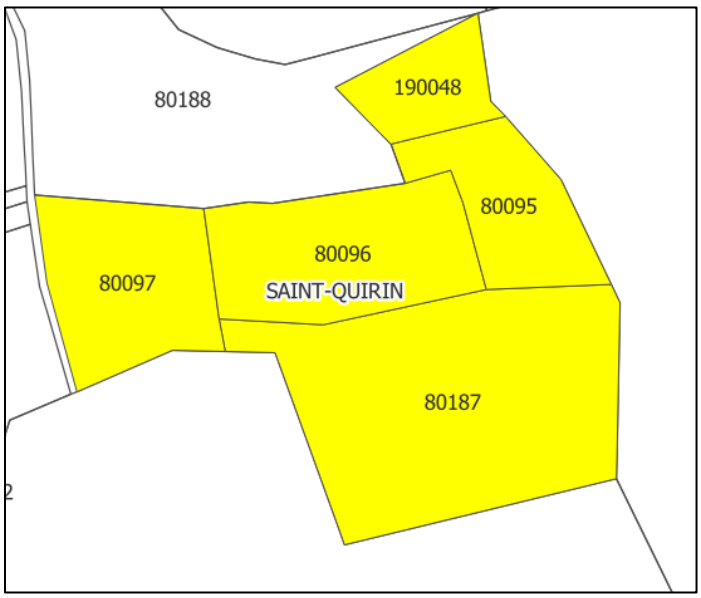


S'assurer d'avoir sélectionner les parcelles des couches cadastre.

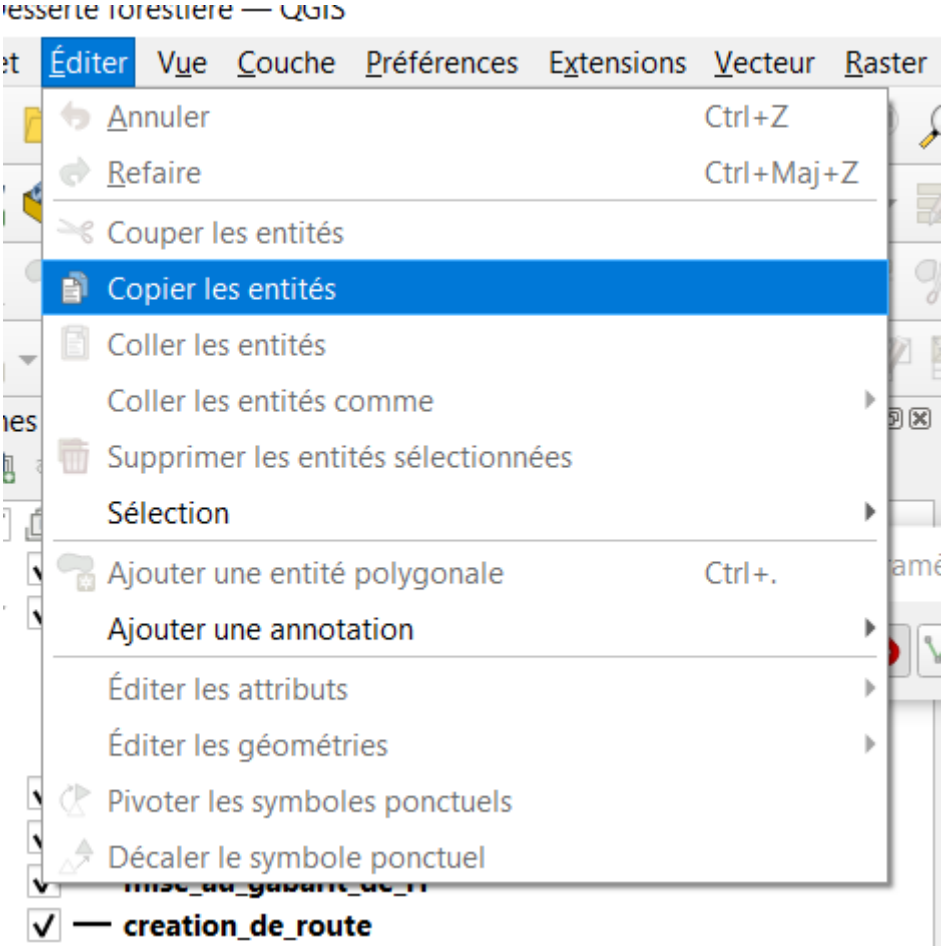
Utiliser l'outil de sélection  pour sélectionner les parcelles.

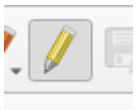
Plusieurs parcelles peuvent être sélectionner si l'on dessine un carré avec l'outil de sélection ou si l'on sélectionne avec la touche Ctrl enfoncée.

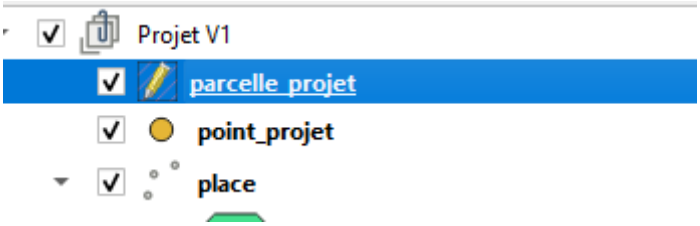
Les parcelles sélectionnées apparaissent en jaune.



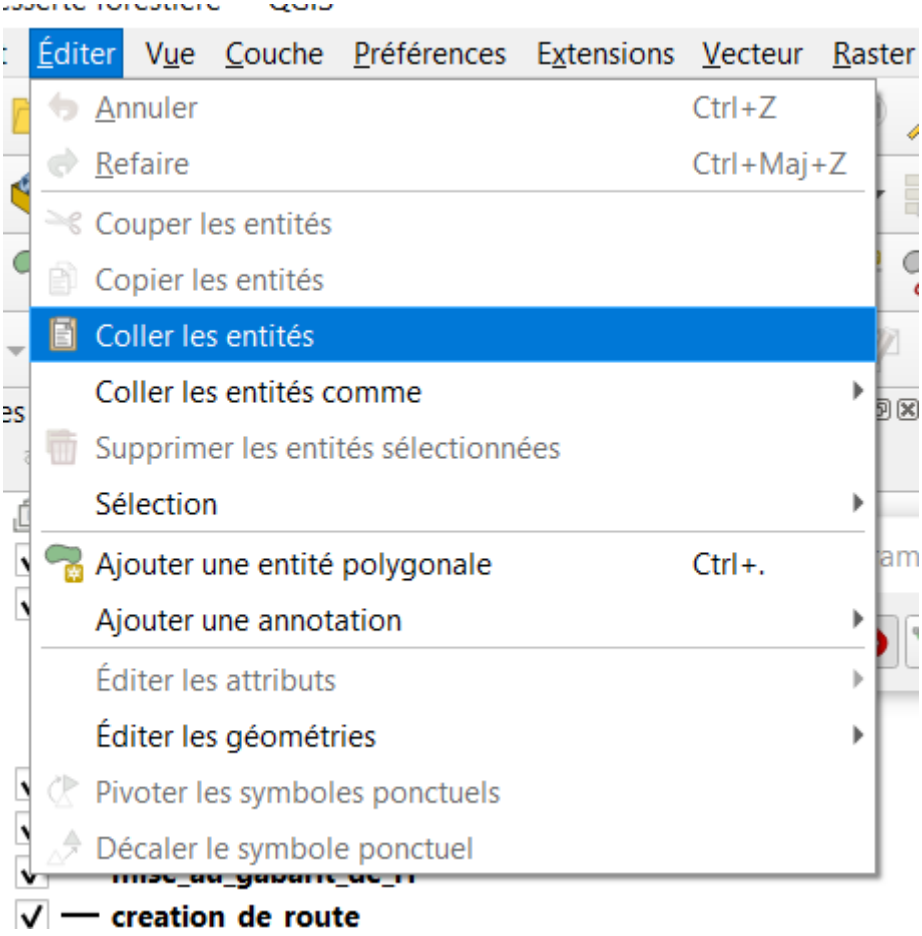
Il faut maintenant aller dans le menu « Editer> Copier les entités »

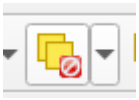


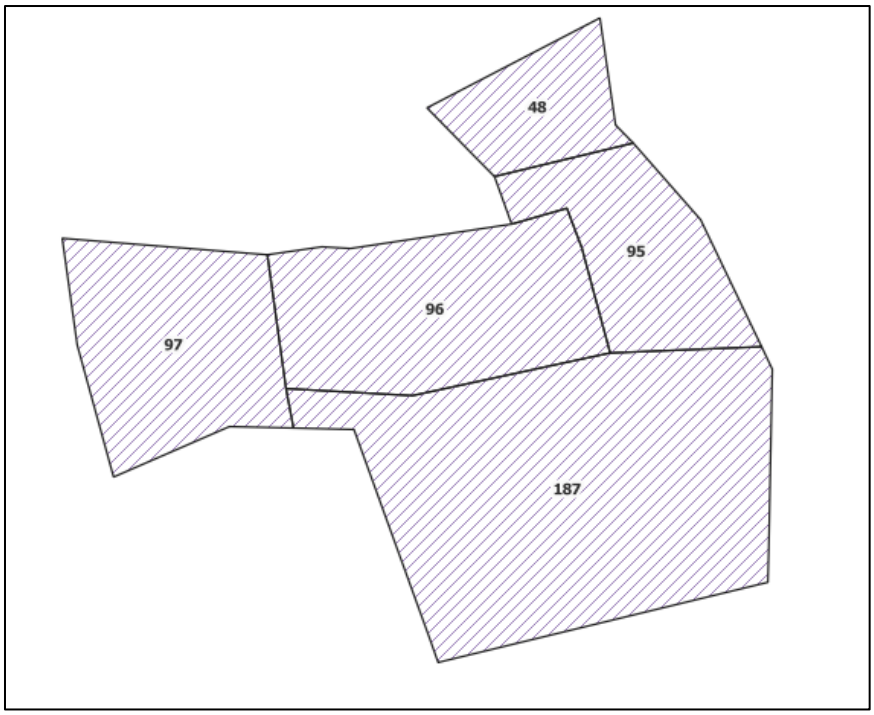
Puis sélectionner la table « parcelle_projet », puis la mettre en mode édition 



Et enfin dans le menu « Editer > coller les entités »

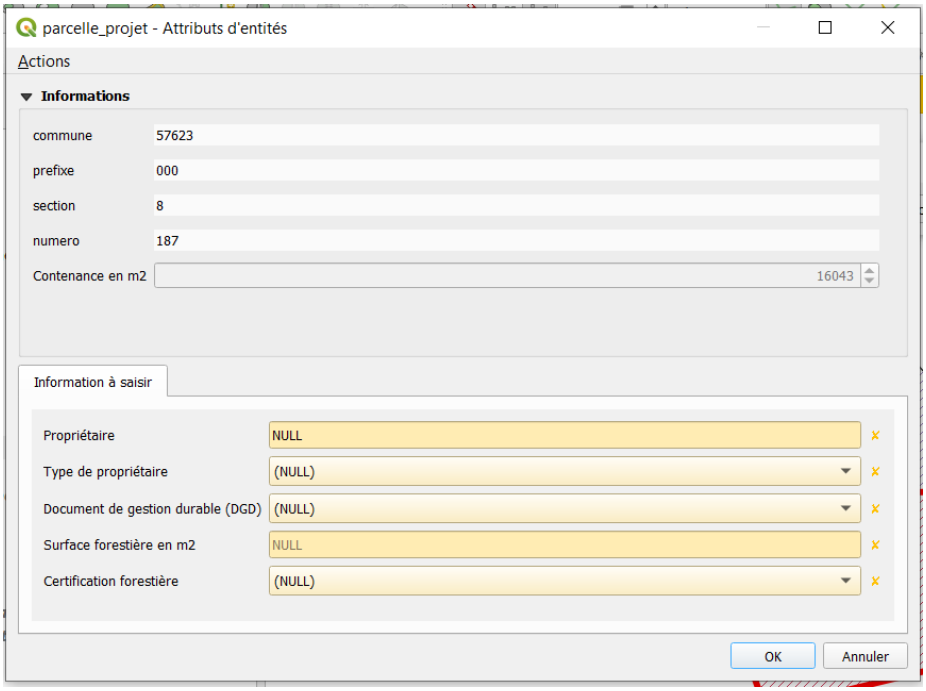


En déselectionnant via l'outil  vous verrez que les parcelles ont été collées dans la couche « parcelle_projet ».



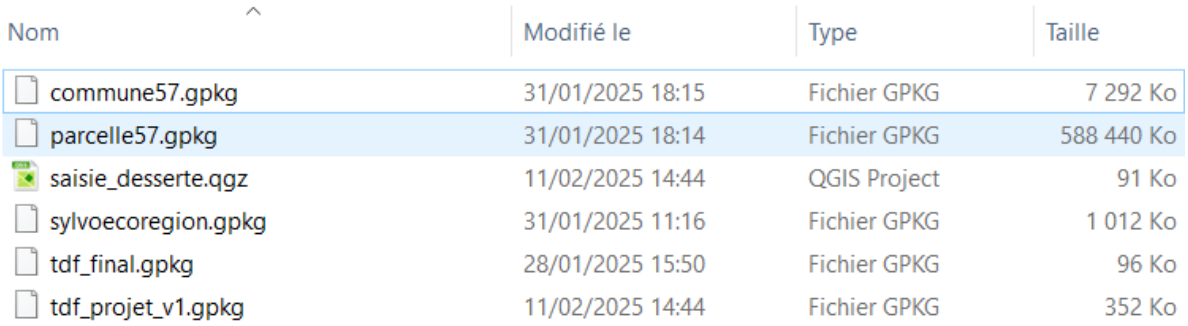
Il faut penser à sauvegarder les modifications.

Il faut ensuite renseigner pour chaque parcelle les informations nécessaires, référez-vous à la partie Modification des attributs de ce document :



4. Composition des fichiers / Projet

Le projet Qgis est composé d'un ensemble de fichiers.



Nom	Modifié le	Type	Taille
commune57.gpkg	31/01/2025 18:15	Fichier GPKG	7 292 Ko
parcelle57.gpkg	31/01/2025 18:14	Fichier GPKG	588 440 Ko
saisie_desserte.qgz	11/02/2025 14:44	QGIS Project	91 Ko
sylvoecoregion.gpkg	31/01/2025 11:16	Fichier GPKG	1 012 Ko
tdf_final.gpkg	28/01/2025 15:50	Fichier GPKG	96 Ko
tdf_projet_v1.gpkg	11/02/2025 14:44	Fichier GPKG	352 Ko

Les fichiers communeXX.gpkg et parcelleXX.gpkg contiennent les données du plan cadastral du département XX.

Le fichier saisie_desserte.qgz est le projet Qgis, c'est-à-dire la configuration des différentes couches mises en œuvre.

Le fichier sylvoecoregion.gpkg contient les données la sylvoécorégion Plateaux calcaires du Nord-Est

Le fichier tdf_final.gpkg contient les données représentant les travaux réalisés.

Le fichier tdf_projet_v1.gpkg contient les données des travaux prévus qui serviront à l'instruction du dossier. C'est ce fichier qui sera à déposer sur la plateforme Euro-pac. https://europac.grandest.fr/